

PROGETTO PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA

LABORATORIO DI INFORMATICA

Il laboratorio di informatica, pensato e progettato per la scuola dell'infanzia, è rivolto a tutti i bambini di cinque anni (frequentanti il terzo anno di scuola).

Tale progetto è stato pensato con l'obiettivo di far avvicinare i piccoli al mondo della tecnologia, con la possibilità di approcciarsi allo strumento del computer non solo in modo teorico, ma anche e soprattutto pratico, utilizzando appunto una didattica di tipo laboratoriale. L'insegnamento, svolto nel laboratorio di informatica della scuola con l'insegnante Francesca Croce, prevede un utilizzo diretto del computer da parte dei bambini che, accompagnati dall'adulto, potranno cimentarsi in programmi come Paint e Word. I piccoli, in questo modo, potranno consolidare i concetti appresi durante l'anno scolastico attraverso un linguaggio tecnologico, così da imparare in modo creativo e divertente.

L'apprendimento sarà del tutto attivo e si lavorerà non solo sulla capacità del singolo ma, attraverso il *cooperative learning*, si darà spazio ai bambini di collaborare per creare un progetto comune.

OBIETTIVI GENERALI:

- Familiarizzare con nuovi spazi e nuovi strumenti
- Consolidare concetti appresi durante l'anno relativi a spazio, lettere e numeri
- Aumentare la capacità oculo-manuale
- Ampliare le proprie capacità espressive e creative
- Imparare a collaborare in vista di un progetto comune

OBIETTIVI SPECIFICI:

- Conoscere gli elementi di base del computer
- Saper utilizzare in modo semplice alcuni strumenti di base di Paint
- Saper utilizzare in modo semplice alcuni strumenti di base di Word

SVOLGIMENTO E TEMPI

Il laboratorio di informatica verrà svolto il **venerdì alle ore 13:00** e ogni incontro avrà una durata di 45 minuti.

Il progetto sarà suddiviso in 5 incontri:

PRIMA LEZIONE: familiarizzazione con l'aula di informatica e con il computer; primo approccio con lo strumento e con i vari elementi che lo compongono, imparandone le funzionalità.

SECONDA LEZIONE: utilizzo del programma di Paint, imparando a riconoscere e ad utilizzare gli strumenti di base per poter disegnare; disegnare al computer richiamando i concetti di spazio, colore e forma.

TERZA LEZIONE: utilizzo del programma di Word, imparando a riconoscere alcuni semplici strumenti di base; provare a scrivere alcune semplici parole richiamando quanto svolto durante le ore di pregrafismo.

QUARTA E QUINTA LEZIONE: ideazione di una storia inventata dai bambini; creazione dei personaggi e del titolo della storia attraverso i programmi conosciuti durante gli incontri precedenti.

CALENDARIO DEGLI INCONTRI

SEZIONE VERDI:

- VENERDI' 17/02
- VENERDI' 24/02
- VENERDI' 3/03
- VENERDI' 10/03
- VENERDI' 17/03

SEZIONE ARANCIONI:

- VENERDI' 24/03
- VENERDI' 31/03
- VENERDI' 14/04
- VENERDI' 21/04
- VENERDI' 28/04

SEZIONE AZZURRI:

- VENERDI' 5/05
- VENERDI' 12/05
- VENERDI' 26/05
- VENERDI' 9/06
- VENERDI' 16/06